



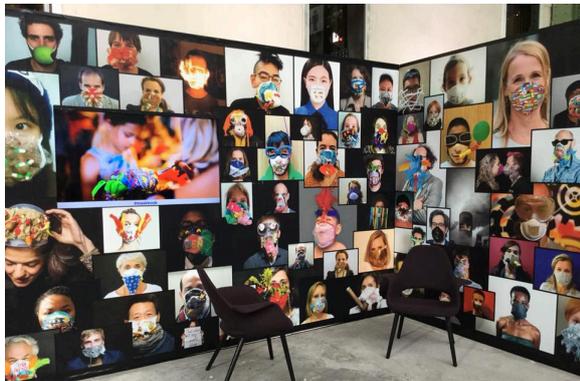
ART of CHANGE 21

COP21 : LA CREATIVITE NOUVELLE ALLIEE DU CLIMAT AVEC ART OF CHANGE 21 VIF SUCCES DES ACTIONS MASKBOOK ET CAIRE GAME AUPRES DU PUBLIC, DU GRAND PALAIS AU BOURGET

Paris, le 17 décembre 2015 : La COP21 se clôture avec succès par l'Accord de Paris et avec lui, deux semaines de mobilisation artistique, citoyenne et créative pour le climat. Art of Change 21 a joué un rôle majeur dans la mobilisation de la créativité de la société civile, au travers de trois espaces d'exposition et d'animation pendant la COP21 : à Paris chez Solutions COP21 au Grand Palais et au Bourget sur Générations Climat et la Galerie by Word Efficiency. Art of Change 21 est la seule organisation qui fut présente sur ces trois lieux majeurs de la COP21.

MASKBOOK PLEBISCITÉ PAR LE PUBLIC ET FRANÇOIS HOLLANDE

Pour son projet Maskbook, Art of Change 21 a installé une exposition spectaculaire de portraits masqués du monde entier et a organisé chaque jour des ateliers créatifs de création de masques sur les principes du "DIY", des arts plastiques et de l'"upcycling", pour alerter sur l'impact de la pollution de l'air sur la santé. Ces ateliers ont été animés par l'artiste chinoise Wen Fang, artiste phare du projet, venue spécialement de Pékin pour la COP21, et par l'équipe d'Art of Change 21. Au total, **plus de 400 masques ont été**



créés sur les ateliers Maskbook : autant de photos masquées venant s'ajouter à l'immense galerie internationale en ligne de portraits sur maskbook.org.

Une application a également permis aux visiteurs de créer leur portrait de manière digitale, et un « photocall » a permis de prendre plus de 500 photos de visiteurs masqués.



Le 10 décembre, **François Hollande** est venu visiter la galerie d'Art of Change 21 sur Solutions COP21 au Grand Palais. Le président de la république a reçu en cadeau un masque aux couleurs de la France et a affirmé " je vais faire mon masque " !



CAIRE GAME : DE NOMBREUX ENGAGEMENTS POUR REDUIRE SON CO2



Caire Game, la seconde action internationale d'Art of Change 21 lancée le mois dernier, a elle aussi rencontré un vif succès.

Une animation à partir d'un choix d'actions ponctuelles a été proposée au public et a permis de relever plus d'une centaine d'engagements pour réduire les émissions de CO2 au quotidien. [Caire Game](#) est un site internet qui propose des défis ludiques afin de réduire les émissions de carbone individuelles.

UNE PERFORMANCE DE L'ARTISTE CHINOISE WEN FANG



L'artiste-phare du projet Maskbook, Wen Fang, a fait une performance le 9 décembre au Bourget, en réaction au pic de pollution sans précédent atteint la veille à Pékin, de niveau rouge. Son intervention sur les espaces Générations Climat visait à **alerter** sur la situation en Chine en termes de pollution, et à mettre en place des solutions. « *En tant qu'artiste vivant à Pékin et présente pendant la COP21, je devais réagir.* » affirme Wen Fang. Sa performance a été relayée dans les médias, notamment sur France 24.

Le lien vers la vidéo : <https://youtu.be/lgypTYIPUNE>

LA COP 21 N'EST QU'UN POINT DE DEPART ! LA MOBILISATION CREATIVE CONTINUERA JUSQU'A LA COP 26 !

Le 12 décembre, les 192 Parties ont signé l'Accord de Paris pour le Climat. Une date historique, premier pas vers le changement, mais la mobilisation artistique, innovante et citoyenne se poursuit pour Art of Change 21.

Le projet Maskbook continuera de grandir jusqu'à la COP23 avec un temps fort pour la **COP22 au Maroc** : avec une projection monumentale de portraits masqués. Le site Caire Game s'étoffera et lancera prochainement une application mobile et une **version chinoise** de la plateforme. Deux nouvelles actions, **Bridges et World-Cop**, verront le jour courant 2016... A suivre, donc !

A PROPOS DE MASKBOOK / Maskbook (www.maskbook.org) est la première action citoyenne, internationale et créative sur le lien santé-climat. Son site www.maskbook.org est une galerie internationale de portraits masqués en trois langues (français, anglais et chinois) qui comprend déjà près de 1000 participants de plus de 30 pays. Maskbook durera jusqu'à la COP23 au travers des expositions, des ateliers, des débats.

A PROPOS DE CAIRE GAME / Le site Caire Game (<http://www.cairegame.org>) est un outil ludique qui permet à chacun d'agir à son échelle contre le réchauffement climatique. Lancé début novembre 2015, Caire Game compte déjà plus de 2000 joueurs et a permis d'économiser plus de 41 tonnes de CO2.

A PROPOS D'ART OF CHANGE 21

Fondée à Paris en 2014 par Alice Audouin, Art of Change 21 rassemble 21 artistes, entrepreneurs sociaux et jeunes leaders du climat et de l'environnement de 12 pays, mettant en œuvre 4 actions pour le climat de la COP21 à la COP26 : Maskbook, Caire Game, World-Cop et Bridges. Ces 4 projets ont été conçus lors du « Conclave des 21 » organisé par Art of Change 21 fin 2014. Première initiative au monde alliant l'Art, l'Entrepreneuriat Social et les Jeunes, elle est parrainée par l'artiste Olafur Eliasson et l'entrepreneur social Tristan Lecomte.



L'action d'Art of Change21 est labellisée « COP21 » par le gouvernement français et « Paris pour le climat » par la Ville de Paris. Ses actions sont soutenues par la Fondation Schneider Electric (partenaire principal de Caire Game), Enercoop, l'ADEME, Orange, la Région Ile de France, le Ville de Paris, Rexel, Generali, Blue Solutions, Fimea, etc. Elle compte pour partenaires engagés dans son action Solutions COP21, World Efficiency, L'Agence Française, SET Event, les Agents Spéciaux, Place to B, Belong & Partners, Green Raid, etc. L'espace d'exposition sur Solutions COP21 a été conçu et co-animé par SET Event, l'application de création de masques digitaux a quant à elle été développée par Les Agents Spéciaux.

www.artofchange21.com

#cairegame, #maskbook
@Artofchange21

Art of Change 21

Art of Change 21, 113, rue du Cherche-Midi,

Contacts

L'Agence Française

Muriel Nironi, Muriel.nironi@item-pr.com

Marion Bizet, marion.bizet@item-pr.com

Tel: +33 142 776 175